**Relato de Experiência**

Desenvolver este sistema de gerenciamento de despesas foi uma jornada de aprendizado e descoberta. No começo, parecia ser apenas mais um projeto com algumas funcionalidades padrão – adicionar e remover despesas, calcular saldo – mas, conforme o trabalho avançava, fui percebendo o quanto esse sistema podia realmente ajudar as pessoas a organizarem suas finanças e tomarem decisões melhores.

Trabalhar com Java foi desafiador e gratificante. Cada função que eu adicionava, desde o cálculo do saldo até o relatório por categorias, me fazia refletir sobre como organizar o código de maneira clara e eficiente. Com o tempo, fui me dando conta de como uma boa estrutura de classes e métodos torna o software mais intuitivo e fácil de expandir. Era como montar um quebra-cabeça, onde cada peça – cada funcionalidade – precisava se encaixar perfeitamente.

O que mais me surpreendeu foi perceber o impacto prático de cada pequena decisão. Criar uma interface de texto, por exemplo, parecia simples, mas eu queria que ela fosse amigável e fácil de usar. Foi gratificante ver o sistema funcionando, com o usuário conseguindo visualizar rapidamente seus gastos e saldo disponível. Era mais do que só código; era uma ferramenta que, de alguma forma, tornava a vida um pouco mais organizada.

Essa experiência me ensinou que desenvolver software não é só sobre resolver problemas técnicos, mas também sobre criar soluções que realmente ajudam as pessoas no dia a dia. Ao final do projeto, eu não só aprendi muito sobre Java e programação orientada a objetos, mas também sobre a importância de pensar na experiência do usuário – e isso fez toda a diferença.